

Fonctions linéaires et affines



Outils Mathématiques

Prérequis

Etre capable de :

- ❖ Utiliser les règles de priorité ;
- ❖ Placer des points sur un repère à déterminer ;
- ❖ Utiliser les règles usuelles de calcul algébrique.

Objectifs

Etre capable de :

- Reconnaître des fonctions linéaires et affines ;
- Représenter graphiquement des fonctions linéaires et affines ;
- Déterminer l'équation d'une droite.

I. Fonctions linéaires

A. Définitions

Etant donné un nombre a , on appelle **fonction linéaire** la fonction f qui à tout nombre x fait correspondre le nombre ax .

On écrit :

$$f(x) = ax \text{ avec } a : \text{coefficient de la fonction } f$$

On trouve également la notation :

$$f : x \mapsto f(x) = ax$$

Exemples :

$$f(x) = -\frac{3}{2}x$$

$$g(x) = 1,2x$$

$$h(x) = x$$

$$i(x) = 3x^2$$

$$j(x) = 2x + 3$$

$$k(x) = \frac{2}{x}$$

Les fonctions f , g et h sont linéaires.

Les fonctions i , j et k ne sont pas linéaires.

B. Représentation graphique d'une fonction linéaire

La représentation graphique d'une fonction linéaire f définie par $f(x) = ax$ est une droite passant par l'origine du repère et par le point de coordonnées $(1 ; a)$.

a est le coefficient directeur (ou pente) de la droite.

On dit que $y = ax$ est l'équation de la droite.

Exemples :

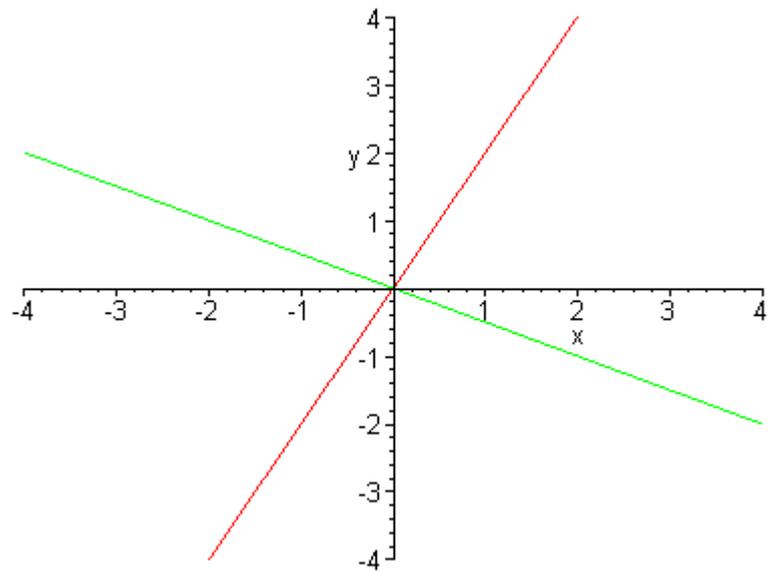
Représentations graphiques des fonctions :

$$f(x) = 2x$$

$$g(x) = -0,5x \text{ pour } -4 \leq x \leq 4$$

| | A | B |
|--------|---|---|
| x | 0 | 2 |
| $f(x)$ | 0 | 4 |

| | C | D |
|--------|---|----|
| x | 0 | 4 |
| $g(x)$ | 0 | -2 |



II. Fonctions affines

A. Définition

Etant donnés deux nombres a et b , on appelle **fonction affine** la fonction qui à tout nombre x fait correspondre le nombre $ax+b$.

On écrit :

$$f(x) = ax + b \text{ avec } a : \text{coefficient de la fonction } f$$

On trouve également la notation :

$$f : x \mapsto f(x) = ax + b$$

Exemples :

$$f(x) = 2x - 4$$

$$g(x) = x^2 + 1$$

$$h(x) = 8x + \frac{1}{x}$$

$$i(x) = -4x$$

$$j(x) = (2x + 3)^2$$

$$k(x) = x + \frac{11}{3}$$

Les fonctions f et k sont affines.

Les fonctions g , h , i et j ne sont pas affines.

B. Représentation graphique d'une fonction affine

La représentation graphique d'une fonction affine f définie par $f(x) = ax + b$ est une droite passant par le point de coordonnées $(0; b)$.

NB :

On dit que $y = ax + b$ est l'équation de la droite.

❖ a est le coefficient directeur (ou pente) de la droite.

❖ b est l'ordonnée à l'origine de la droite.

Exemples :

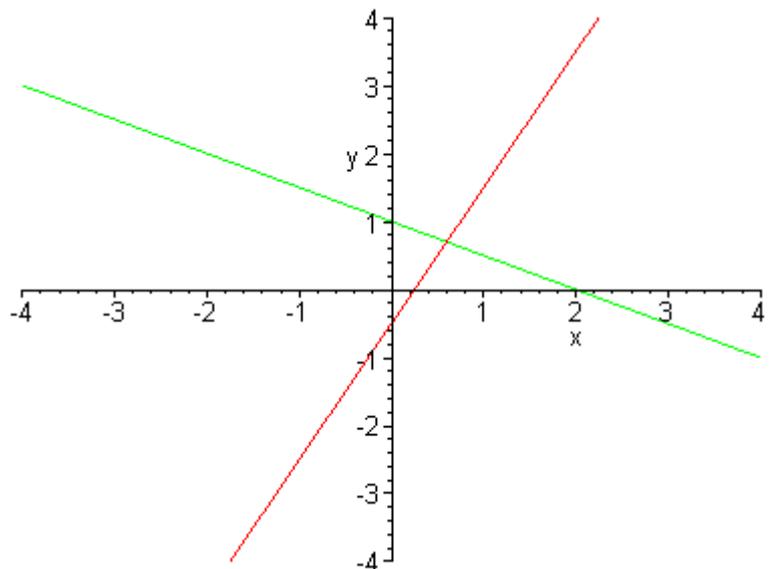
Représentations graphiques des fonctions :

$$f(x) = 2x - \frac{1}{2} \quad \text{pour } -4 \leq x \leq 4$$

$$g(x) = -0,5x + 1$$

| | | |
|--------|----------------|----------------|
| | A | B |
| x | 0 | -1 |
| $f(x)$ | $-\frac{1}{2}$ | $-\frac{3}{2}$ |

| | | |
|--------|---|----|
| | C | D |
| x | 0 | 4 |
| $g(x)$ | 1 | -1 |



III. Equations de droites

A. Droites particulières

❖ Une droite parallèle à l'axe des abscisses a une équation de la forme :

$$y = b \quad \text{avec } b : \text{ordonnée à l'origine}$$

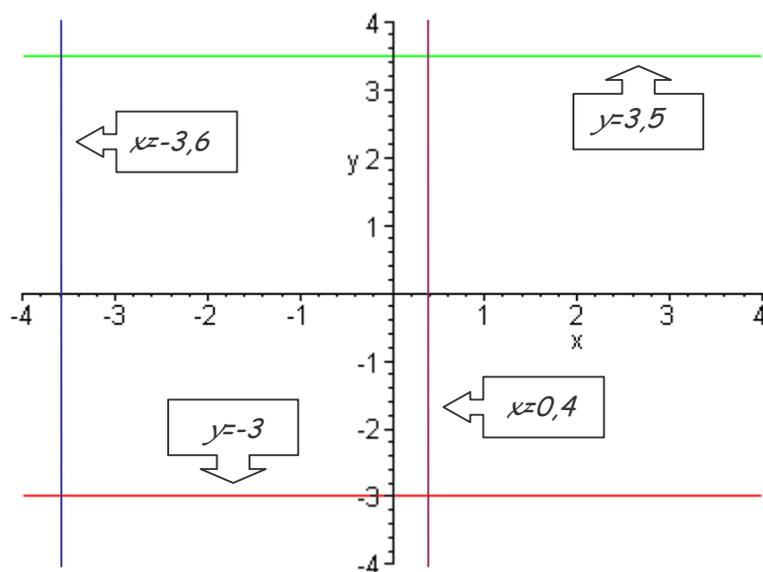
b est l'ordonnée du point d'intersection de la droite avec l'axe des ordonnées.

❖ Une droite parallèle à l'axe des ordonnées a une équation de la forme :

$$x = k$$

k est l'abscisse du point d'intersection de la droite avec l'axe des abscisses.

Exemples :



B. Cas général

Une droite qui coupe l'axe des ordonnées a une équation de la forme :

$$y = ax + b$$

- b est l'ordonnée du point d'intersection de la droite avec l'axe des ordonnées.
- pour déterminer a , on choisit deux points quelconques $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ appartenant à la droite et on applique la formule :

$$a = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$$

C. Positions relatives de diverses droites

Deux droites d'équations $y = ax + b$ et $y = a'x + b'$ sont :

- parallèles si et seulement si $a = a'$;
- perpendiculaires dans un repère orthonormal si et seulement si : $a \cdot a' = -1$.